

U robotu već imaš program pomoću kojeg će on sam znati ići po stazi sastavljenoj od kvadrata bijele boje s označenom crnom crtom koristeći senzore za praćenje crte. Robota postavi na stazu tako da su mu samo senzori za praćenje crte na početku prvog kvadrata koji ima Croatian Makers logo. Program mora omogućiti da robota pokreneš pritiskom na tipkalo (Button) na mBotu. Kada pritisneš tipkalo na robotu obje RGB diode zasvijetle zelenom bojom i neka robot kreće pratiti crtu.

Robot mora prijeći stazu u čim manjem vremenu, ali bez da ispadne sa staze. Ukoliko tvoj robot ispadne sa staze možeš ga vratiti na početak kvadrata s kojeg je ispao ili na početak sljedećeg kvadrata. Ukoliko robota pomakneš na početak sljedećeg kvadrata za kvadrat kojeg tvoj robot nije uspješno prešao ne osvajaš bodove. Također, vraćati robota na stazu možeš najviše dva puta, a svaki put kada ga vraćaš gubiš 5 bodova.

Mjerenje vremena kreće kada pritisneš tipkalo na robotu, a završava kada robot senzorima za praćenje linije izađe sa zadnjeg kvadrata staze. Za svaki prijedeni kvadrat osvajaš određen broj bodova kako je napisano na stazi u zadatcima. Učenici se rangiraju prema broju bodova, a oni s istim brojem bodova, prema vremenu za koji su došli do kraja staze. Učenicima čiji robot nije došao do kraja staze upisuje se vrijeme 1000 sekundi.

Staza za tvog robota izgleda kao na slici:

